# Introduktion til subjekt

## Læses af subjekt:

Vi er i gang med at udvikle en app, som skal anvendes i samarbejde med et medicinsk udstyr, der hedder UCon. UCon er et apparat, der giver behandling til patienter med urininkontinens. Når du har urininkontinens, har du svært ved at holde på vandet og du kan pludseligt føle en stor trang til at skulle på toilettet uden at din blære er fuld. UCon behandler ved at stimulere en specifik nerve på kønsdelene, som fjerner trangen. Devicet er en fjernbetjening koblet til en elektrode med overordnet 2 funktioner: On-demand stimulation, her får du øjeblikkelig en høj stimulering i en kort periode for at komme af med en trang. Kontinuerlig stimulation, her kan du selv bestemme, hvor lang tid du gerne vil stimuleres med en lavere strøm, får at komme pludselig trang i forkøbet.

Vores app er tiltænkt at støtte brugen af UCon. Appen skal motivere til brug af UCon samt guide i optimal brug af det. Brugeren vil blive bedt om at registrere uheld samt give en daglig evaluering. Stimuleringsdata vil blive indsamlet fra UCon devicet. Det indsamlede data vil blive visualiseret. Brugeren vil have mulighed for at få tilsendt notifikationer og til sidst vil brugeren have adgang til guides til brug af devicet i appen.

## Læses op af interviewer

Vi har udviklet 2-3 udgaver af prototyper for 5 forskellige UI’s i vores app. Formålet med evalueringen er at gennemgå alle 2/3 udgaver én UI ad gangen. Ved hver UI vil der være nogle specifikke ting der ønskes feedback på, ellers er meningen at evaluator skal udpege elementer i udgaverne, der giver gode indtryk og gerne også en uddybelse af hvorfor.

# Udfyldning til interviewer

**Interviewers opgave er at observere mimik og indtryk, som ikke bliver sagt højt, stille uddybende spørgsmål samt at notere det der bliver sagt. Ved hver UI skal intervieweren læse metateksten højt for subjektet, således den nødvendige baggrundsviden bliver opnået.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Personlig information** | |
| ID | **2** |
| Alder | **58** |
| Køn | **Male** |
| Uddannelsesniveau/erhverv | **Lastbilchauffør** |

## Log In UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 forskellige protyper af login skærme, til appen. Disse er tiltænkt til når brugeren åbner appen og skal tilgå appen.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side | **God forståelse** |  |
| Foretrukket login | **Nr. 3 - Nr. 2 er også god.** |  |
| Foretrukket udseende | **Nr. 3** |  |
| Yderligere kommentarer | **Ingen. Det er ikek hvordan den ser ud, men hvordan den fungerer.** |  |

## Guide UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 forskellige prototyper af guide brugergrænseflader til appen. Denne guide side er tiltænkt som en side brugeren altid kan tilgå for at få svar på ofte stillede spørgsmål og hjælp til brug af UCon og appen.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side | **God.** |  |
| Foretrukket guide | **To sidste virker uoverskuelige.**  **Nr. 3 har mest farve. Nr. 2 har mange informationer.**  **Nr. 2 er lettest at tilgå. Gerne flere farver.** |  |
| Foretrukket opbygning af ”underguides” | **Nr. 3 står det for lille på, gerne hav stort tekst. Nr. 2.** |  |
| Yderligere kommentarer | **Ingen holdning til video eller tekst eller ej. Video er smart nok - når først man er inde i det, så er det ligemøj.** |  |

## Daglig evaluering UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 prototyper for en daglig evaluering. Den daglige evaluering skal foretages én gang dagligt, og skal foretages med henblik på brugen af UCon og appen.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side |  |  |
| Foretrukket evalueringsform | **Nr. 1 - Den er genkendelig. Farverne er gode.**  **Nr. 2 er også god.**  **Nr. 3 bliver noget pangel.** |  |
| Foretrukket form for note | **Nr. 1 - Men skriv måske note.** |  |
| Foretrukket form for farveskala | **Nr. 1** |  |
| Yderligere kommentarer |  |  |

## Visualisering UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 prototyper for visualisering af data brugergrænsefladen. Denne visualisering er på henblik af uheld og brugen af appen over en tidsperiode.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side | **Forstod ikke helt 100% det med mål til at starte med.** |  |
| Foretrukket skrift | **Nr. 3** |  |
| Foretrukket farve | **Nr. 3** |  |
| Foretrukket form for data visualisering | **Nr. 3 kan man ikke se hvornår man har tisset i bukserne**  **Nr. 2 og 1 viser faktisk reelt tidspunkt.**  **Nr. 2 - er den fortrukken** |  |
| Foretrukket form for kalender | **Nr. 1 - giver størst overblik.** |  |
| Foretrukket form for mål visualisering | **Nr. 3 - er mest overskuelig**  **De er alle ens, og fine.**  **Enhed må gerne vises i form af antal, men så skal man også notere hver gang man har været på toilettet.** |  |
| Foretrukket navigering (bund eller top) | **Hips om hap.**  **Nr. 1 er hurtigst. Appen er jo personlig, jo.** |  |
| Yderligere kommentarer |  |  |

## Notifikation UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 notifikations brugergrænseflader. Appen er tiltænkt til at have notifikationer i form af påmindelse ved uheld og daglig evaluering.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side |  |  |
| Foretrukket notifikationsside | **Nr. 2** |  |
| Foretrukket tjekknap | **Nr. 2** |  |
| Fortrukket farve | **Nr. 2. er fortrukken**  **Nr. 1 - Rød hvis slået fra. Sort og blå er for tæt på hinanden.** |  |
| Fortrukket mængde information | **Nr. 1 - Hvis teksten highlightes når den er slået til.** |  |
| Yderligere kommentarer | **Når man går med høreapperat, så kan man høre alle notifikationer i øret. Lav evt. en specifik lyd dertil!** |  |